

Работа с изображением и гиперссылками.

Цель работы: научиться работать с изображениями, легко переходить по гиперссылкам. Изучить основные свойства работа с графикой. Научиться создавать гиперссылки на выбранные документы.

Ход работы:

Работа с изображениями.

Тег позволяет вставить изображение на Web-страницу. Оно появится в том месте документа, где находится этот тег. Тег является одиночным. Необходимо помнить, что графические файлы должны находиться в той же папке, что и файл HTML, описывающий страницу. Графика в Web, как правило, распространяется в трех форматах: GIF, JPG, PNG.

1. В блокноте наберите код HTML, который представлен ниже.

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BGCOLOR="#FFFFFF" TEXT="#330066">
    <P ALIGN="CENTER">
      <FONT COLOR="#008080" SIZE="7"><B>
        Расписание</B></FONT><BR>
      <FONT SIZE="6"><I>
        занятий на вторник</I></FONT><BR><BR>
      <IMG SRC="CLOCK.GIF">
    </P>
  </BODY>
</HTML>
```

Вместо рисунка пусть служит ваша фотография, которую можете взять на stud.scc.

2. Посмотрите результат.

Тэг имеет немало атрибутов, описанных в *таблице.*, которые можно задавать дополнительно. Они могут располагаться в любом месте тэга после кода **IMG**.

Таблица

Атрибуты изображения

Атрибут	Формат	Описание
ALT		Задаёт текст, заменяющий изображение в том случае, если

		браузер не воспринимает это изображение
BORDER		Задаёт толщину рамки вокруг изображения. Измеряется в пикселях
ALIGN		Задаёт выравнивание изображения относительно текста: относительно текста выровнена верхняя часть изображения - TOP, нижняя - BOTTOM, средняя - MIDDLE
HEIGHT		Задаёт вертикальный размер изображения внутри окна браузера
WIDTH		Задаёт горизонтальный размер изображения внутри окна браузера
VSPACE		Задаёт добавление верхнего и нижнего пустых полей
HSPACE		Задаёт добавление левого и правого пустых полей

3. Самостоятельно внесите изменения в ваш файл: опробуйте использование таких атрибутов графики, как **ALT**, **BORDER**, **HEIGHT**, **WIDTH**. Посмотрите результат и сохраните готовые ваши изменения.

Примечание. Всегда обращайтесь внимание на размер (объем в байтах) графического файла, так как это влияет на время загрузки Web-страницы.

4. Установка фонового изображения на вашей web странице.

Фоновое изображение — это графический файл с изображением небольшой прямоугольной плашки. При просмотре в браузере эта плашка многократно повторяется, заполняя все окно, независимо от его размеров.

Графика, используемая в качестве фоновой, задается в тэге **<BODY>**.

Внесите изменения в ваш файл.

```

<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BACKGROUND="fon1.GIF" TEXT="#330066">
    <P ALIGN=CENTER>
      <FONT COLOR="#008080"SIZE="7"><B>
        Расписание</B></FONT><BR>
      <FONT SIZE="6"> <I>занятий на вторник</I>
    </FONT>
    </P>
  </BODY>
</HTML>

```

В виде фонового изображения нарисуйте в PAINT свой фоновый рисунок небольшого размера и сохраните в формате GIF.

В конце сохраните в новом файле страницу с фоновым изображением.

5. На вашей первой странице, сделайте ссылку с изображения на страницу с фоновым рисунком. Нажимая по изображению, вы должны попасть на вторую страницу.

```
<a href = "название.html"><img src "название.gif" BORDER = "0"> </a>
```

Работа с гиперссылками.

Важнейшим свойством языка HTML является возможность включения в документ ссылок на другие документы.

Возможны ссылки:

- на удаленный HTML-файл,
- на некоторую точку в текущем HTML-документе,
- на любой файл, не являющийся HTML-документом.

В качестве ссылки можно использовать текст или графику.

Ссылки в пределах одного документа

Такие ссылки требуют наличия двух частей: метки и самой ссылки. Метка определяет точку, на которую происходит переход по ссылке. Ссылка использует имя метки. Ссылки выделяются цветом или подчеркиванием, в зависимости от того, как настроен браузер. Для изменения цвета ссылки используется атрибуты **LINK=** и **VLINK=** тэга **<BODY>**.

Опишем ссылку:

`Понедельник`

Перед именем метки (**ПН**), указывающей, куда надо переходить по ссылке, ставится символ #. Между символами “>” и “<” располагается текст (“Понедельник”), на котором должен быть произведен щелчок для перехода по ссылке.

Определим метку:

`Понедельник`

В файле надо вставить метку, указывающую на понедельник.

```
...
<FONT COLOR="BLUE" SIZE="4" FACE="COURIER"><B>
<A NAME="ПН">Понедельник</A></B></FONT><BR>
...
```

Вставить в нужное вам место (с чем вы сейчас работаете) ссылку, для выбранной метки.

Ссылки позволяют щелчком на выделенном слове или фразе перейти к другому файлу.

Опишем ссылку:

`практическая работа`

После имени файла (5.НТМ), между символами “>” и “<” располагается текст (“практическая работа”), на котором должен быть произведен щелчок для перехода к этому файлу.

1. Загрузите в браузер первый файл 2 практической работы (там где у вас изображение).

2. Внесите изменения в файле, дописав под изображением:

практическая работа, лабораторная работа, контрольная работа

3. При нажатии на практическую работу, у вас должен открыться второй файл, где у вас фоновое изображение .

Задание!

1. Создать документ, в котором, в заголовке окна браузера должна быть надпись «Практическая № 15»

2. Задать цвет для непосещаемой, посещаемой и активной гиперссылок.

3. Задать фон документу.
4. Заголовок (по центру и соответствующим шрифтом);
5. Задание 1- гиперссылка на соответствующий файл –должна быть слева на экране;
6. Задание 2- гиперссылка на соответствующий файл –должна быть справа на экране.

В задание 1 у вас должна быть информация о Вас, кратко расскажите о себе, и вставьте ваш аватар.

В задании 2 у вас должен быть мини рассказ, как вы провели лето, перед поступлением в техникум. Ваши ожидания от выбранной профессии.

Переход по страницам должен осуществляться по гиперссылкам.